

REGOLAMENTO INTEGRALE DEL CONCORSO A PREMI:

“STRANGER PLACE”

La società **Huawei Technologies Italia S.r.l.**, con sede legale in Milano, Via Lorenteggio 257, P.IVA 04501190963 (il “**Soggetto Promotore**”) promuove un concorso a premi ai sensi del D.P.R. n. 430 del 2001, rivolto ai consumatori finali italiani, per incrementare le vendite dei prodotti a marchio Huawei.

Articolo I. DENOMINAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE

“**STRANGER PLACE**” (il “**Concorso**”).

La finalità del presente Concorso è la condivisione dei luoghi più strani dove un utente ha visionato la propria serie TV preferita, fatto social surfing o giocato ad un videogame. (“**Tema**”)

Articolo II. DESTINATARI

Persone fisiche aventi domicilio e/o residenza in Italia e nella Repubblica di San Marino, di età pari o superiore ai 18 anni (“**Partecipanti**”).

La partecipazione al Concorso è aperta anche ai non possessori di Smartphone Huawei.

È possibile partecipare al Concorso inviando immagini (“**Contributi**”) sul sito che verrà di seguito indicato (“**Imagers**”) - ma solo una tra queste darà diritto al Premio, come meglio specificato di seguito - nonché votando i contributi sul sito dedicato al Concorso (“**Voters**”) (i Voters e gli Imagers vengono complessivamente definiti “**Concorrenti**”).

I dipendenti del Soggetto Promotore ed i loro familiari, nonché quelli delle aziende che hanno contribuito o partecipato alla creazione del Concorso, sono esclusi.

Articolo III. SOGGETTI DELEGATI

Società DLVBBDO SPA con sede in Milano – Via Lanzone, 4 – Codice Fiscale e Partita IVA 12178340159

Società SDM S.r.l. con sede in Milano – Via Ariberto, 24 – Codice Fiscale e Partita IVA 12079020157

(“**Soggetti Delegati**”).

Articolo IV. PERIODO PROMOZIONALE

Dal 21/02/2018 al 30/04/2018 inclusi (“**Periodo Promozionale**”).

Assegnazione e giuria alla presenza di un notaio o funzionario camerale entro e non oltre il 31/05/2018.

Articolo V. AREA

Il Territorio Italiano e della Repubblica di San Marino (il “**Territorio**”).

Articolo VI. PREMII

Nell'ambito del presente Concorso i premi consistono in:

Premio Imagers 1

Per la meccanica di votazione rif articolo 8.1. “Caricamento di Immagini”

- N. 1 Huawei Psmart del valore commerciale di 259,00 € e una Google Play Card di 50,00 € per un valore complessivo di 309,00 € (IVA inclusa).
Assegnato mediante estrazione tra Imagers delle 50 immagini che saranno risultate più votate dai Voters.

Premio Voters 2

Per la meccanica di partecipazione al “Concorso” rif. articolo 8.2 “Votazione di Immagini”

- N. 1 Huawei PSmart del valore commerciale di 259,00 € (IVA inclusa).
Assegnato mediante estrazione tra i Voters.

Premio Finale 3

Per la meccanica di votazione rif. articolo 8.1.1

- N. 1 Viaggio per due persone in Amazzonia + Huawei Psmart del valore complessivo di 5.659,00 €;
- N.1 Viaggio per due persone in Cappadocia + Huawei Psmart del valore complessivo di 3.359,00 €
- N. 1 Viaggio per due persone in Transilvania + Huawei Psmart del valore complessivo di 2.759,00 €;

assegnati mediante Giuria.

(i “**Premi**”).

I Premi non possono essere convertiti né in denaro né in gettoni d’oro.

I dettagli del Premio Finale 3 sono indicati nell’Appendice al presente Regolamento.

Il vincitore e il suo eventuale accompagnatore dovranno avere i requisiti e i documenti necessari per poter recarsi alla destinazione scelta. Il Soggetto Promotore non si assume nessuna responsabilità in relazione ai rischi connessi al viaggio scelto che sono a carico del vincitore, quali - a titolo esemplificativo e non esaustivo – infortuni, malattie, episodi di macro/micro criminalità ecc..

È responsabilità del vincitore e del suo accompagnatore verificare eventuali avvisi di viaggio emessi dal Governo del Paese presso cui si svolgerà il viaggio e scegliere nel caso se desiderano o meno accettare gli eventuali rischi per raggiungere la destinazione. Il Promotore non sarà responsabile per qualsivoglia conseguenza sul vincitore e/o accompagnatore derivante dalla loro mancata verifica degli avvisi di viaggio emessi dalle Autorità competenti.

Durante uno dei viaggi del Premio Finale 3, verrà richiesto al vincitore ed il suo eventuale accompagnatore di condividere sui propri canali social con i seguenti hashtag: #STRANGERPLACE; #HUAWEIPSMART (“Hashtag”) alcuni contenuti fotografici in linea con il tema del Concorso, da realizzare con il proprio Huawei Psmart

Articolo VII. MONTEPREMI

Il valore complessivo del montepremi è pari a 12.345,00 € (IVA inclusa) così composto:

- N. 1 Huawei PSmart del valore commerciale di 259,00 € (IVA inclusa);
- N. 1 Huawei Psmart del valore commerciale di 259,00 € e una Google Play Card di 50€ per un valore complessivo di 309,00 € (IVA inclusa);
- N. 1 Viaggio per due persone in Amazonia + Huawei Psmart del valore complessivo di 5659,00 €;
- N.1 Viaggio per due persone in Cappadocia + Huawei Psmart del valore complessivo di 3359,00 €;
- N. 1 Viaggio per due persone in Transilvania + Huawei Psmart del valore complessivo di 2759,00 €.

Secondo quanto previsto dall’art. 7 D.P.R. 430/2001, il Soggetto Promotore ha provveduto a versare una cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico pari al valore complessivo del montepremi totale stimato.

Articolo VIII. MECCANICA

Si può partecipare al presente Concorso secondo due modalità:

- 1) Caricamento di un’immagine
- 2) Votazione da parte dei Voters delle immagini caricati dagli Imagers.

8.1. CARICAMENTO DI UN’IMMAGINE

Tutti i Concorrenti che, nel Periodo Promozionale, vogliono partecipare al Concorso secondo la presente meccanica devono accedere al sito www.strangerplace.it (il “Sito”), quindi dovranno

compilare, in tutti i campi indicati come obbligatori, il form on line (il “Modulo”) ivi disponibile e successivamente, una volta presa visione della informativa sulla privacy e prestato il relativo consenso al trattamento dei dati, premere il tasto invio (“Registrazione”).

Gli accessi successivi al primo potranno essere effettuati utilizzando le credenziali di accesso (email e password) individuate durante la Registrazione.

Il Concorrente riceverà una email all’indirizzo di posta fornito contenente un link; cliccando sul link il Concorrente confermerà la sua registrazione al Concorso.

Terminata la procedura di registrazione l’Imager dovrà raccontare attraverso il caricamento di un’immagine il luogo più strano in cui ha giocato ad un videogame o ha guardato una serie TV/Film o fatto Social surfing.

È possibile partecipare inviando una propria esperienza personale oppure l’esperienza di una terza persona, purchè quest’ultima abbia rilasciato il relativo consenso.

Le immagini dovranno essere caricate sul Sito tramite l’apposita funzione di UPLOAD e dovranno rispettare i requisiti indicati a schermo (formato, dimensione, peso, estensione). Sono escluse le GIF animate.

Le immagini verranno sottoposte a moderazione da parte dei Soggetti Delegati entro le 72 ore lavorative seguenti il momento dell’invio.

In caso di moderazione positiva, l’Imager riceverà una email con la notifica che l’immagine è stata approvata e che è stata pubblicata nella gallery del Sito. Da questo momento l’immagine potrà essere votata, come meglio dettagliato successivamente.

Le immagini pubblicate nella gallery del Sito potranno essere votate da tutti gli utenti registrati.

Al termine del Concorso verrà redatta una classifica ordinata per numero di punti decrescente delle prime 50 immagini che avranno totalizzato più punti di Imagers distinti¹ (la “**Classifica**”), che verrà esportata in un file digitale.

In caso di ex-aequo tra più Contributi, verrà privilegiato l’Imager che per primo si è registrato al Concorso.

8.2. VOTAZIONE DI IMMAGINI

Tutti i Concorrenti che, nel Periodo Promozionale, vogliono partecipare al Concorso con la presente modalità devono accedere al sito www.strangerplace.it (il “Sito”), quindi dovranno compilare, in tutti i campi indicati come obbligatori, il form on line (il “Modulo”) ivi disponibile e successivamente, una volta aver presa visione della informativa sulla privacy e prestato il relativo consenso al trattamento dei dati, premere il tasto invio (“Registrazione”).

¹ In caso un Concorrente sia presente in classifica con più di un’immagine, verrà considerato solo quella che ha totalizzato più punti; in caso di parità verrà considerato l’immagine caricata prima.

Gli accessi successivi al primo potranno essere effettuati utilizzando le credenziali di accesso (email e password) individuate durante la Registrazione.

Il Concorrente riceverà una email all'indirizzo di posta fornito contenente un link; cliccando sul link il Concorrente confermerà la sua registrazione al concorso.

I Concorrenti potranno accedere alla gallery di tutti le immagini pubblicate dagli Imagers e avranno la possibilità di votarle, con l'apposito pulsante di voto con le limitazioni esplicitate nel successivo articolo XI.

ARTICOLO IX. MECCANICA PER LA VINCITA DEL PREMIO FINALE

Tra i Contenuti caricati dagli Imagers, verranno selezionate le 3 fotografie più meritevoli ed in linea con Il Tema del Concorso e avranno diritto al Premio Finale.

Al fine di poter essere eligibili alla selezione della giuria, come meglio definita in seguito, e validi ai fini della partecipazione al Concorso, i Contributi dovranno avere almeno le seguenti caratteristiche:

- essere pertinenti al tema proposto;
- essere di realizzazione del Imagers o aver ottenuto la relativa autorizzazione, se di una terza parte;
- non avere un contenuto osceno, volgare, offensivo, ingiurioso, discriminatorio o che risulti o alla moralità pubblica ed al buon costume;
- non richiamare integralmente o anche solo parzialmente, marchi e/o denominazioni e/o altre privative di proprietà intellettuale o industriale, di titolarità di soggetti terzi;
- essere non in linea con le norme del presente regolamento

I Contributi saranno, comunque, conservati dal Soggetto Promotore e messi a disposizione per eventuali controlli.

Tutti i Contributi in regola con quanto descritto prenderanno parte automaticamente alla prevista selezione dei premi oltre descritti (in funzione del numero di elaborati pervenuti potrà essere prevista una preselezione d'intesa con il Pubblico Ufficiale incaricato).

ARTICOLO X. LIMITI ALLA PARTECIPAZIONE

Ogni Partecipante, inteso come persona fisica, può registrarsi una sola volta al concorso.

Ogni Partecipante potrà concorrere anche con più immagini, purché narranti storie diverse.

L'Imager può caricare ogni giorno (inteso come giorno solare dalle 0.00 alle 23.59.59) una sola immagine, sempre che sia sostanzialmente diversa rispetto a quelle precedentemente caricate, fino ad un massimo di 20 immagini.

Resta inteso che l'Imager non potrà caricare immagini già utilizzate da lui o da altri Imagers e/o evidenti plagi; il Promotore e/o una delle società delegate si riserva la facoltà di modificare una propria decisione in tema di moderazione in qualsiasi fase del concorso.

Nel caso in cui - per qualunque motivo, ivi inclusi motivi di carattere tecnico (es. interruzione del collegamento Internet, o chiusura anticipata della sessione...) - l'immagine non venisse caricata, la partecipazione non sarà confermata e l'Imager dovrà ripetere la procedura dall'inizio.

Le immagini si intenderanno caricate all'apparire sullo schermo del messaggio di conferma.

ARTICOLO XI LIMITI ALLA VOTAZIONE

Un Voter potrà votare una sola immagine al giorno, (inteso come giorno solare); non sarà possibile votare una propria immagine e non sarà inoltre possibile revocare il proprio voto ad un'immagine dopo averlo attribuito.

ARTICOLO XII. MODALITA' DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Meccanica Premio Finale

Entro la data del 31/05/2018, una giuria composta da 3 persone del Soggetto Promotore e 2 persone Soggetto Delegato (5 membri in totale "Giuria"), che si riunirà sul territorio italiano, se necessario anche in video conferenza, alla presenza di un Notaio o funzionario camerale, valuterà tutte le immagini presenti nella Classifica e selezionerà, classificandole in ordine di preferenza (a partire dal migliore):

- le 3 immagini vincitrici di ciascuno dei premi identificati nell'articolo VI Premio Finale, nell'ordine in cui sono stati designati dalla Giuria ("Vincitori Premio Finale")
- le 10 immagini di riserva, che saranno considerate nel rispettivo ordine come vincitori di riserva per la finalità di cui sopra. ("Riserve Premio Finale")

Per eseguire la suddetta selezione la Giuria valuterà i Contributi in base al livello di originalità, la creatività e la qualità con cui sono stati scattati Contributi medesimi, nonché secondo quanto previsto al precedente articolo IX. .

La decisione della Giuria sarà formalizzata in apposito verbale alla presenza di un notaio o funzionario camerale ed è insindacabile e inoppugnabile.

Meccanica Premio Imagers

Nella stessa sede di cui sopra, sempre alla presenza di un Notaio o funzionario camerale, dal file digitale corrispondente alla Classifica verranno esclusi i n. 3 Vincitori del Premio Finale e successivamente estratti manualmente e casualmente:

- N. 1 vincitore del Premio Imagers
- N. 1 vincitore di riserva del Premio Imagers

Resta inteso che se il Premio Imagers dovesse essere assegnato ad uno delle 10 Riserve Premio Finale, sarà data la possibilità a tale Concorrente di scegliere tra il Premio Imagers e la possibilità di attendere l'esito di assegnazione del Premio Finale.

Meccanica Premio Voters

Al termine **del Concorso**, e comunque entro e non oltre il 31/05/2018 verrà predisposto un file digitale contenente i nominativi di tutti coloro che hanno espresso almeno un voto valido nel periodo di validità del Concorso.

Il nominativo del Voters sarà presente nel file digitale tante volte quanti sono stati i voti espressi.

Da questo file digitale – alla presenza di un Notaio o funzionario camerale – verranno estratti manualmente e casualmente:

- N. 1 vincitore del Premio Voters
- N. 1 vincitore di riserva del Premio Voters

ARTICOLO XIII. AUTORIZZAZIONI, DICHIARAZIONI E GARANZIE SUI CONTENUTI

Con riferimento alla realizzazione e al caricamento del Contributo, si precisa quanto segue:

- Il Soggetto Promotore non consentirà la pubblicazione e, quindi, non ammetterà al Concorso immagini contrarie ai seguenti criteri nei quali:
 - Contenga riferimenti ad un linguaggio scurrile, offensivo e/o denigratorio o che abbia contenuti e/o riferimenti di natura razzista, contenenti attacchi religiosi o politici, di natura sessuale (sia espliciti sia impliciti) e/o offensivi, denigratori, violenti e/o lesivi a vario titolo di soggetti terzi etc.;
 - Raffigurino marchi/loghi di soggetti terzi;
 - Riprendano minorenni;
 - Siano presenti terze parti, senza preventiva autorizzazione;
 - Si violino in qualunque modo diritti di terzi, anche in riferimento ai diritti d'autore, ai marchi e/o segni distintivi e più in generale si violino diritti di proprietà intellettuale e/o industriale;
 - Costituiscono forma di pubblicità diretta o indiretta a qualsiasi attività o prodotto/servizio.
- L'Imager dichiara:
 - Di essere l'unico autore ed ideatore del Contributo caricato sul Sito oggetto del Concorso oppure di avere ricevuto la relativa autorizzazione dal terzo autore dell'immagine caricata;
 - Che il Contributo da lui caricato è originale, inedito e libero da qualsivoglia diritto di utilizzazione e copyright e che pertanto non viola alcun diritto di privativa di terzi;
 - Nel caso il Contributo lo ritraesse insieme ad altre persone, di avere acquisito da queste il consenso alla trasmissione e all'utilizzo da parte del Soggetto Promotore dell'immagine, accollandosi eventuali spese di lite dovessero sorgere;
 - Di tenere indenne e manlevare il Soggetto Promotore, nonché i soggetti ad esso collegati o da esso controllati, i suoi rappresentanti, dipendenti, consulenti, nonché qualsivoglia

suo partner commerciale, da eventuali pretese avanzate da terzi, a qualsiasi titolo, in relazione ai diritti d'autore ceduti al Promotore e/o ai contenuti dell'immagine caricata. In particolare, l'Imager partecipando al Concorso libera il Soggetto Promotore da qualsiasi responsabilità e da qualsiasi genere di rivendicazione e reclamo da parte di chiunque prenda parte all'immagine candidata e da tutti i costi e gli oneri di qualsivoglia natura che dovessero essere sostenuti a causa del contenuto delle immagini pubblicate.

- L'imager contestualmente al caricamento:
 - Prende nota del fatto che i Contributi – se conformi ai requisiti indicati nel regolamento - saranno pubblicati sul Sito e pertanto visualizzabili pubblicamente;
 - Cede a titolo gratuito al Soggetto Promotore, che accetta, i diritti patrimoniali e la licenza di utilizzare l'immagine, adattarla, pubblicarla con qualsiasi mezzo ed attraverso qualsiasi canale di distribuzione, sia a titolo gratuito che a titolo oneroso.
 - Resta inteso che ove venisse utilizzato l'immagine dal Soggetto Promotore, quest'ultimo si impegnerà sempre a citare l'Imager nella sua qualità di autore;
 - Prende nota che eventuali dialoghi o i testi debbano essere inediti ed in lingua italiana;
 - In caso di vincita, salva apposita autorizzazione scritta del Soggetto Promotore, l'Imager non potrà pubblicare, riprodurre, diffondere o distribuire o far pubblicare, tradurre, riprodurre, né in proprio, né in collaborazione con altri, né sotto anonimato né pseudonimo, l'immagine caricata;
 - Garantisce che niente di quanto inviato è contrario a norme di legge, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, il contenuto degli elaborati grafici non è osceno, diffamatorio, blasfemo, razzista, pedopornografico o in violazione dei diritti di proprietà intellettuale, dei diritti morali, dei diritti d'autore o diritti di tutela dei dati personali di terzi, dei diritti di pubblicazione e in generale rispetta quanto stabilito dalla legge sul Diritto d'autore (Legge 22 aprile 1941 n. 633) e successive modifiche.

Il Soggetto Promotore si riserva di pubblicare i nominativi dei vincitori (nome di battesimo e città) sul Sito dedicato al Concorso e sui siti di proprietà del Soggetto Promotore.

Articolo XIV. ACCETTAZIONE E CONSEGNA DEI PREMI

Ciascun Vincitore verrà informato della vincita all'indirizzo email indicato in fase di registrazione e contestualmente riceverà il modulo di accettazione vincita che dovrà restituire debitamente compilato e sottoscritto con copia di un documento d'identità in corso di validità entro e non oltre 7 giorni dalla notifica di vincita, seguendo le istruzioni riportate sulla stessa.

Il mancato invio di questa liberatoria entro i termini indicati, comporterà la decadenza della vincita e l'automatica assegnazione del premio alla prima riserva disponibile.

Un premio sarà considerato non assegnato e verrà quindi assegnato alla riserva:

- qualora un vincitore non dovesse inviare la convalida entro i termini previsti (vedi paragrafo successivo)
- in caso di irreperibilità del vincitore

- in caso il vincitore avesse un'età inferiore ai 18 anni compiuti
- in caso i dati del Concorrente non fossero corrispondenti a quanto dichiarato in fase di registrazione
- per qualsiasi motivo che renda irregolare la partecipazione del Concorrente risultato vincitore

Il Vincitore del Premio Imagers e Voters avrà diritto a riceverlo a mezzo posta o corriere gratuitamente presso il domicilio indicato nel Modulo di accettazione, esclusivamente nel Territorio entro sei mesi dalla data di ricezione della Conferma, secondo quanto previsto dall'art. 1 del D.P.R. 430/2001.

Il Vincitore del Premio Finale riceverà all'indirizzo email indicato durante la Registrazione il voucher valido per riscuotere il premio vinto. Il voucher dovrà essere utilizzato entro il 30/11/2018

I Premi erogati in conformità a quanto previsto dal Regolamento, non potranno essere utilizzati dai Concorrenti medesimi per finalità di rivendita commerciale.

Il Premio sarà consegnato al Concorrente corredato di tutta la documentazione (tra cui a titolo esemplificativo, manuale di istruzione e libretto di garanzia).

I premi non sono cedibili a terzi.

In caso di mancata consegna del Premio dovuta ad indirizzo insufficiente e/o trasferito e/o inesatto del Vincitore e/o mancata presenza di chi può ricevere il Premio, il Vincitore perderà il suo diritto al Premio.

In conformità al D.P.R. 430/2001, il Vincitore riceverà insieme al Premio (all'interno della confezione) un modulo di liberatoria che dovrà debitamente compilare in ogni sua parte ed inviare, unitamente alla copia di un documento di identità, alla società, Italia, a mezzo posta o via e-mail ai recapiti che gli verranno indicati nella lettera di accompagnamento.

La consegna dei premi avviene tramite spedizionieri (corriere o posta): nessuna responsabilità è imputabile al Soggetto Promotore o al Soggetto Delegato in caso di consegna di un premio la cui confezione sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui questa eventualità si verificasse, il destinatario dovrà evidenziarlo al momento della consegna e non dopo la firma della ricevuta/bolla di consegna del premio stesso. Pertanto si invita il vincitore, o chi per lui è stato incaricato al ritiro del premio, a controllare accuratamente che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione o rottura, tali da far presumere che il premio sia stato danneggiato o sottratto totalmente o parzialmente. In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il premio con motivazione scritta oppure di ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità in caso di mancato recapito dei premi dovuto all'indicazione di indirizzi o dati personali errati da parte dei partecipanti o per disguidi postali.

I Premi non assegnati durante lo svolgimento del Concorso saranno devoluti alla Onlus MAKE A WISH, con sede in piazza San Matteo, 15/9 Genova (GE), Codice Fiscale 95090980103

Articolo XV. REVOCA DELLA PROMESSA O MODIFICA DELLE MODALITÀ DI ESECUZIONE

Il Soggetto Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione della presente manifestazione a premio per giusta causa, ai sensi dell'art. 10 D.P.R. 430/2001, dandone preventivamente comunicazione ai promissari nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

Articolo XVI. MEZZI USATI PER LA PUBBLICAZIONE DEL REGOLAMENTO DELL'OPERAZIONE

Il regolamento verrà pubblicato integralmente sul Sito e, ai sensi dell'art. 10, comma 3 del D.P.R. 430/2001, sarà conservato presso la sede del Soggetto Delegato per tutta la durata dell'Operazione e per i 12 mesi successivi.

Articolo XVII. MEZZI USATI PER LA PUBBLICIZZAZIONE DEL CONCORSO

Il presente Concorso sarà pubblicizzato attraverso il Sito e attraverso materiali promozionali distribuiti direttamente nei Punti Vendita.

Articolo XVIII. INDETRAIBILITÀ DELL'IVA E RINUNCIA ALLA RIVALSA

Ai sensi dell'art. 19 c.2 del D.P.R. n. 633 del 1972, si applicherà l'indetraibilità dell'IVA sull'acquisto dei premi costituiti da beni imponibili ai fini dell'imposta, ovvero al versamento dell'imposta sostitutiva nel caso in cui i premi siano fatturati senza applicazione dell'IVA. Il Soggetto Promotore rinuncia sin d'ora ad esercitare la rivalsa sulla ritenuta alla fonte, da applicare ai sensi dell'Art. 30 (ovvero degli Art. 23, 24, 25 e 25-bis) del D.P.R. n° 600/1973, solo qualora il vincitore non sia un "consumatore finale".

Articolo XIX. RACCOLTA DEI DATI PERSONALI

La raccolta dei dati personali dei Partecipanti avverrà in ottemperanza al D.lgs. 196/2003. I Partecipanti per poter partecipare al presente Concorso dovranno espressamente fornire il loro consenso al trattamento dei dati personali, ai sensi del D.lgs. 196/2003, avendo preso visione dell'informativa privacy che sarà riportata sul Modulo per la richiesta del Premio. Huawei Technologies Italia S.r.l., in qualità di Titolare del trattamento, nonché DLVBBDO SPA e SDM S.r.l. in qualità di responsabili esterni al trattamento dei dati personali, tratteranno i dati necessari ai soli fini della presente iniziativa promozionale.

Articolo XX. DICHIARAZIONI

La partecipazione al Concorso è gratuita, esclusi i costi di connessione alla rete internet per la Registrazione al Concorso stesso e l'invio della copia della prova di acquisto e/o della fotografia del codice seriale del Prodotto Promozionato necessarie ai fini della partecipazione al presente Concorso.

Tutte le comunicazioni relative al Concorso avverranno agli indirizzi email rilasciati dal Concorrente in fase di compilazione del Modulo. E' pertanto responsabilità del Concorrente accertarsi che i dati di contatto rilasciati siano corretti e attivi; in caso contrario, qualora il Concorrente risulti Vincitore, il Premio non potrà essere assegnato. Qualora il Vincitore non fosse reperibile, decade per esso il diritto alla ricezione del Premio.

Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa, implica l'immediata squalifica del partecipante. Il Promotore ha il diritto di escludere in qualunque momento dal gioco e/o dalla vittoria, i partecipanti che ritiene fraudolenti o che non rispettano il Regolamento, ad esempio a causa di inganno, registrazioni multiple oltre a quelle consentite o uso improprio (hacking, mail temporanee ecc).

I voti pervenuti mediante l'utilizzo di software o di email temporanee o inesistenti o giudicati comunque sospetti, fraudolenti o in violazione alle regole del concorso, se identificate o ritenute tali con i mezzi e le conoscenze a disposizione della software house gestrice del concorso verranno annullati e la classifica si ripristinerà sulla base dei dati rimasti non annullati.

La partecipazione al presente Concorso comporta per i Partecipanti l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente Regolamento senza limitazione alcuna.

Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità per eventi ad esso non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, il computer, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica che possano impedire al Concorrente di partecipare al presente Concorso.

Il Soggetto Promotore non si assume alcuna responsabilità relativa ad Internet per eventuali contaminazioni di virus informatici o per intrusioni di terzi al personal computer dei Partecipanti, essendo Internet un ambiente non sicuro.

I Vincitori che, secondo il giudizio insindacabile del Soggetto Promotore o di terzi incaricati dallo stesso, hanno utilizzato strumenti giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento del Concorso non potranno godere dei premi vinti in tale modo. Il Soggetto Promotore, o terzi incaricati dallo stesso, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato. Tutti i tentativi di uso fraudolento e di forzatura esterna del sito di registrazione potrebbero rappresentare illeciti perseguibili penalmente.

Il Soggetto Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso.

In caso di accertata irregolarità della partecipazione, il Premio, qualora fosse stato vinto, non potrà essere riconosciuto.

Il Soggetto Promotore si riserva la facoltà di sostituire i Premi con altri di valore equivalente o superiore. In ogni caso, i Premi non potranno essere convertiti in denaro né in buoni acquisto.

I premi verranno consegnati entro il termine di 180 giorni dall'estrazione/assegnazione all'indirizzo comunicato nel form di registrazione o comunque entro i termini per poter usufruirne. La Società Promotrice non si assume la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo da parte del vincitore e/o per disguidi postali.

N.B. SI PRECISA CHE IL PRESENTE CONCORSO NON È CUMULABILE CON LE ALTRE INIZIATIVE PROMOZIONALI (VENDITE ABBINATE E /O OPERAZIONI A PREMIO) PROMOSSE SUGLI STESSI PRODOTTI PROMOZIONATI DAL SOGGETTO PROMOTORE DURANTE IL PERIODO DI SVOLGIMENTO DEL PRESENTE CONCORSO.

Per quanto non indicato nel regolamento, il Soggetto Promotore si rimette a quanto previsto dal D.P.R. 430/01.

Huawei Technologies Italia S.r.l.

APPENDICE

Descrizione dei programmi di viaggio per il Premio Finale 3.

Si precisa che tutti i viaggi comprendono gli spostamenti dall'aeroporto di Milano o Roma verso la destinazione finale, mentre non sono incluse le spese di trasporto per raggiungere i suddetti aeroporti. Alcuni viaggi comprendono servizio di pensione completa, mentre altri di mezza pensione. Si prega di prendere accuratamente visione di ciò che è specificato sotto. Tutte le spese assicurative e le tasse aeroportuali sono a carico del Soggetto Promotore, mentre resta di responsabilità del Vincitore e del suo accompagnatore la regolarizzazione dei documenti di viaggio, necessari per il paese di destinazione.

1. TRANSILVANIA

1° giorno BUCAREST Arrivo all'aeroporto di Bucarest e trasferimento in hotel. Tour panoramico della capitale romena, denominata "La Parigi dell'Est" con la Piazza della rivoluzione e la Piazza dell'Università. Pomeriggio dedicato alla scoperta della capitale romena con i suoi larghi viali, i gloriosi edifici "Bell' Epoque", l'Arco di Trionfo, l'Ateneo Romeno, la "Curtea Domneasca", la "Patriarchia" (centro spirituale della chiesa ortodossa romena), il Palazzo del Parlamento e il Museo Etnografico. Cena in un ristorante tipico della città e pernottamento in hotel.

2° giorno BUCAREST/CASTELLO DI DRACULA/SINAIA: Partenza in mattinata per la visita guidata del Castello Bran, conosciuto con il nome di Castello di Dracula, uno dei più pittoreschi della Romania, edificato nel XIII secolo dal cavaliere teutonico Dietrich e restaurato in epoche successive. Proseguimento per Sinaia, denominata la Perla dei Carpazi, la più nota località montana della Romania. Cena e pernottamento.

3° giorno SINAIA /CASTELLO PELES/BUCAREST Prima colazione e visita guidata del Castello Peles di Sinaia, residenza estiva del Re Carlo I. Partenza per Bucarest e partenza con volo di rientro per l'Italia.

Il premio include:

- Trasferimenti dall'aeroporto all'hotel e viceversa
- 2 pernottamenti in alberghi di categoria 4* in camere doppie con servizi privati
- Trattamento di pensione completa dalla cena del giorno d'arrivo alla prima colazione del giorno di partenza
- Visite e ingressi ai siti come da programma
- Guide-accompagnatori locali parlante italiano
- Volo da Milano o Roma
- Tasse aeroportuali
- Assicurazione medico e bagaglio durante il viaggio
- Assistenza in loco

Data fruizione viaggio entro il 30/11/2018, sono esclusi ponti, festività italiane e rumene, periodo di alta stagione (agosto)

2. CAPPADOCIA

1° giorno: ITALIA / ISTANBUL / ANKARA

Partenza dall'Italia per Ankara via Istanbul. All'arrivo trasferimento in hotel. Cena e pernottamento.

2° giorno: ANKARA / CAPPADOCIA

In prima mattinata visita del celebre Museo Ittita ed al Mausoleo di Ataturk, il fondatore della moderna Turchia. Pranzo in ristorante e al termine partenza per la Cappadocia. Arrivo nel tardo pomeriggio, cena e pernottamento in hotel.

3° giorno: CAPPADOCIA

Dopo la prima colazione, inizio della visita della Cappadocia: la città sotterranea di Kaymakli e la rocca di Uchisar; pranzo in corso di escursione, proseguimento con le visite delle chiese rupestri nella valle di Goreme, i caratteristici Camini delle Fate nella Valle di Pasabag e Avanos. Ritorno in albergo, cena e pernottamento.

4° giorno: CAPPADOCIA / KAYSERI / ISTANBUL / ITALIA

Prima colazione. Escursione giro in mongolfiera. Nel pomeriggio partenza per l'aeroporto di Kayseri volo di linea per Italia via Istanbul.

VISITE PREVISTE:

Ankara: Museo Ittita, Mausoleo di Ataturk

Cappadocia: Pasabag, Uchisar, Avcilar, Valle di Goreme, una città sotterranea, Avanos, Giro in mongolfiera.

Il premio include:

- volo di linea in classe economica
- tasse aeroportuali
- sistemazione in camera doppia con servizi privati in hotel 4*
- trattamento come da programma,
- servizi transfer e visite menzionate nel programma,
- guida multilingua parlante italiano
- ingressi e visite guidate ai musei/siti secondo il programma
- assicurazione medico/bagaglio durante il viaggio
- assistenza in loco

Data fruizione viaggio entro il 30/11/2018, sono esclusi ponti, festività italiane e turche, periodo di alta stagione (agosto)

3. AMAZZONIA

1° giorno RIO DE JANEIRO: Partenza con volo da Milano o Roma per Rio de Janeiro. Trasferimento dall'aeroporto al Vostro hotel, Sistemazione in camera doppia con prima colazione in hotel di categoria 4* centrale.

2° giorno RIO DE JANEIRO: Pernottamento e prima colazione. Tempo libero a disposizione per attività individuale.

3° giorno RIO DE JANEIRO: Pernottamento e prima colazione. Tempo libero a disposizione per attività individuale.

4° giorno AMAZZONIA: Trasferimento in aeroporto e volo per Puerto Maldonado, trasferimento in città. Breve visita della città e al belvedere di Piazza Grau dove si potrà osservare l'unione dei fiumi Madre de Dios e Tambopata. Imbarco e navigazione per circa trenta minuti sul fiume Madre de Dios, ed arrivo al lodge nella foresta. Pranzo. Partenza per una prima escursione che ci porterà all'interno della selva tropicale alla scoperta di piante curative, alberi tropicali, insetti e farfalle. Un passeggiata di circa 2 ore, con una piccola sosta in un "mirador" per osservare i tucani ed altri volatili tropicali. Rientro al lodge. Quando scende la sera gita in barca notturna per un divertente "safari" in cerca dei caimani. Rientro al lodge, cena e pernottamento.

5° giorno AMAZZONIA: Spedizione all'alba a "collpa de loros". Le "collpas" sono zone dove varie specie di uccelli si radunano per cibarsi dei sali minerali contenuti nelle pareti di argilla della collina. Uno spettacolo naturale realmente bello. Dopo una tratta di 8 km in barca lungo il fiume si arriva fino all'isola delle scimmie. Escursione sull'isola. In seguito escursione in barca fino all'inizio di un sentiero di 5km che attraversando un'esuberante vegetazione termina al Lago Sandoval, habitat naturale di pesci, tra cui i piraña, uccelli tropicali, scimmie e nutrie, e una gran varietà di flora tropicale. Sosta per il pranzo (box lunch). Remare nel lago, fare il bagno o cercare gli animali saranno le attività che occuperanno il pomeriggio. Rientro al lodge, cena e pernottamento.

6° giorno ITALIA: Prima colazione al lodge. Trasferimento in tempo utile in aeroporto e partenza con volo di rientro per l'Italia.

Il premio include

- 3 Pernottamenti in camera doppia in hotel a Rio De Janeiro con prima colazione.
- 2 Pernottamenti in camera doppia nel lodge in Amazzonia con pensione completa e attività.
- Visite con servizio regolare e guida locale parlante spagnolo/inglese
- Trasferimenti con servizio regolare. Servizio privato (solo autista) a Lima
- Voli intercontinentali e domestici indicati in programma
- Tasse aeroportuali
- Assicurazione medico e bagaglio durante il viaggio
- Assistenza in loco

Data fruizione viaggio entro il 30/11/2018, sono esclusi ponti, festività italiane e brasiliane, periodo di alta stagione (agosto)